

# Wprowadzenie do technik analitycznych — Symulacja procesów

Dariusz Uciński

Instytut Sterowania i Systemów Informatycznych  
Uniwersytet Zielonogórski

Wykład 4

Rozważmy równanie różniczkowe

$$\frac{dy(t)}{dt} = f(t, y(t)), \quad y(t_0) = y_0$$

którego rozwiązanie chcemy wyznaczyć w przedziale  $[t_0, t_f]$ .

Podzielmy  $[t_0, t_f]$  na  $N$  podprzedziałów o długości

$$h = \frac{t_f - t_0}{N}$$

Wielkość  $h$  nazywamy *długością kroku*. Ustalamy

$$t_k = t_0 + kh, \quad k = 1, \dots, N$$

Przybliżmy pochodną w chwili  $t_k$  ilorazem różnicowym:

$$\frac{dy(t_k)}{dt} \approx \frac{y(t_{k+1}) - y(t_k)}{h}$$

Można więc zapisać

$$\frac{y(t_{k+1}) - y(t_k)}{h} = f(t_k, y(t_k))$$

Oznacza to, że dla  $k = 1, \dots, N$  zachodzi

Schemat Eulera wprzód

$$y(t_{k+1}) = y(t_k) + h f(t_k, y(t_k))$$

Przybliżmy pochodną w chwili  $t_k$  ilorazem różnicowym:

$$\frac{dy(t_k)}{dt} \approx \frac{y(t_{k+1}) - y(t_k)}{h}$$

Można więc zapisać

$$\frac{y(t_{k+1}) - y(t_k)}{h} = f(t_k, y(t_k))$$

Oznacza to, że dla  $k = 1, \dots, N$  zachodzi

**Schemat Eulera wprzód**

$$y(t_{k+1}) = y(t_k) + h f(t_k, y(t_k))$$

# Alternatywne wyprowadzenie metody Eulera

Całkując obie strony równania

$$\frac{dy(t)}{dt} = f(t, y(t)), \quad y(t_0) = y_0$$

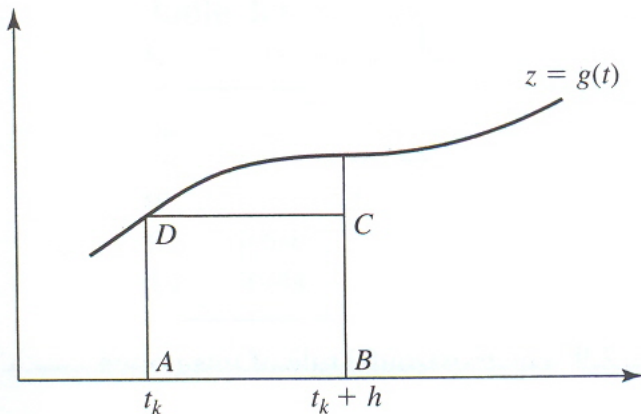
otrzymamy

$$\int_{t_k}^{t_k+h} \frac{dy(t)}{dt} dt = \int_{t_k}^{t_k+h} f(t, y(t)) dt$$

czyli

$$y(t_k + h) - y(t_k) = \int_{t_k}^{t_k+h} \underbrace{f(t, y(t))}_{g(t)} dt$$

# Alternatywne wyprowadzenie metody Eulera



Mamy formułę prostokątów:

$$\int_{t_k}^{t_k+h} g(t) dt \approx h g(t_k)$$

# Schemat Eulera wstecz

Tu inaczej przybliżmy pochodną:

$$\frac{dy(t_k)}{dt} \approx \frac{y(t_k) - y(t_{k-1})}{h}$$

Prowadzi to do schematu niejawnego:

Schemat Eulera wstecz

$$y(t_{k+1}) = y(t_k) + h f(t_{k+1}, y(t_{k+1}))$$

*Pytanie:* Jak to rozwiązywać?

Metoda Eulera nie jest zbyt dokładna, dlatego też potrzeba bardziej wyrafinowanych technik.

# Schemat Eulera wstecz

Tu inaczej przybliżmy pochodną:

$$\frac{dy(t_k)}{dt} \approx \frac{y(t_k) - y(t_{k-1})}{h}$$

Prowadzi to do schematu niejawnego:

## Schemat Eulera wstecz

$$y(t_{k+1}) = y(t_k) + h f(t_{k+1}, y(t_{k+1}))$$

*Pytanie:* Jak to rozwiązywać?

Metoda Eulera nie jest zbyt dokładna, dlatego też potrzeba bardziej wyrafinowanych technik.



# Schemat Eulera wstecz

Tu inaczej przybliżmy pochodną:

$$\frac{dy(t_k)}{dt} \approx \frac{y(t_k) - y(t_{k-1})}{h}$$

Prowadzi to do schematu niejawnego:

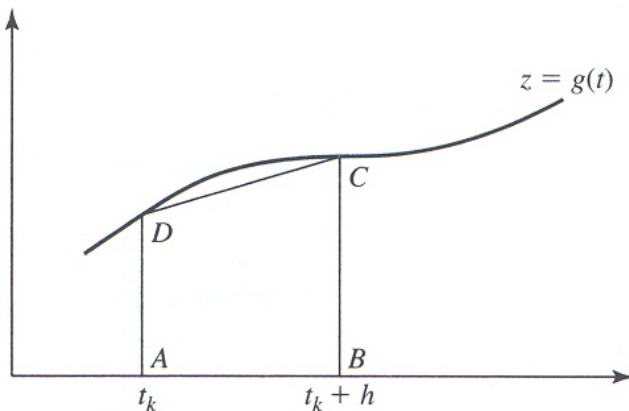
## Schemat Eulera wstecz

$$y(t_{k+1}) = y(t_k) + h f(t_{k+1}, y(t_{k+1}))$$

*Pytanie:* Jak to rozwiązywać?

Metoda Eulera nie jest zbyt dokładna, dlatego też potrzeba bardziej wyrafinowanych technik.

# Algorytm przewidywania i korekcji (metoda Heuna)



Mamy formułę trapezów:

$$\int_{t_k}^{t_k+h} g(t) dt \approx h \frac{g(t_k) + g(t_{k+1})}{2}$$

# Algorytm przewidywania i korekcji (metoda Heuna)

Z równości

$$y(t_{k+1}) = y(t_k) + \int_{t_k}^{t_{k+1}} \underbrace{f(t, y(t))}_{g(t)} dt$$

wynika więc

$$y(t_{k+1}) = y(t_k) + \frac{h}{2} \left[ f(t_k, y(t_k)) + f(t_{k+1}, \underbrace{y(t_{k+1})}_{\text{nieznane!}}) \right]$$

Jest to więc schemat niejawnny, który można uważać za połączenie algorytmów Eulera wprzód i wstecz (dlaczego?).

*Pytanie:* Jak uczynić go użytecznym?

# Algorytm przewidywania i korekcji (metoda Heuna)

Przewidywanie (predykcja) — por. metodę Eulera

$$y^*(t_{k+1}) = y(t_k) + h f(t_k, y(t_k))$$

Korekcja

$$y(t_k + h) = y(t_k) + \frac{h}{2} \left[ f(t_k, y(t_k)) + f(t_{k+1}, y^*(t_{k+1})) \right]$$

Etap korekcji można implementować z zastosowaniem metody iteracji prostej.

# Algorytm przewidywania i korekcji (metoda Heuna)

Przewidywanie (predykcja) — por. metodę Eulera

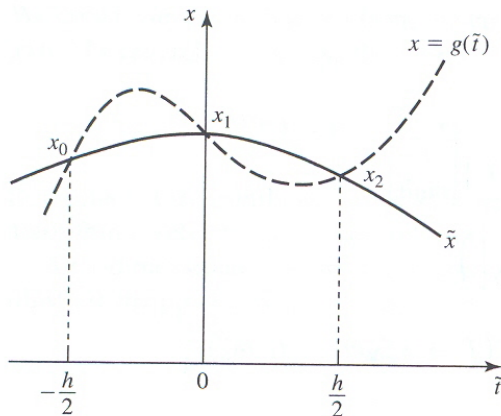
$$y^*(t_{k+1}) = y(t_k) + h f(t_k, y(t_k))$$

Korekcja

$$y(t_k + h) = y(t_k) + \frac{h}{2} \left[ f(t_k, y(t_k)) + f(t_{k+1}, y^*(t_{k+1})) \right]$$

Etap korekcji można implementować z zastosowaniem metody iteracji prostej.

# Algorytm Rungego



Mamy formułę Simpsona:

$$\int_{t_k}^{t_k+h} g(t) dt \approx \frac{h}{6}(x_0 + 4x_1 + x_2)$$

Przybliżając  $g(t)$  parabolą  $at^2 + bt + c$  mamy

$$x_0 = a\frac{h^2}{4} - b\frac{h}{2} + c$$

$$x_1 = c$$

$$x_2 = a\frac{h^2}{4} + b\frac{h}{2} + c$$

skąd

$$c = x_1$$

$$b = \frac{x_2 - x_0}{h}$$

$$a = \frac{2}{h^2}(x_0 - 2x_1 + x_2)$$

Pole pod parabolą wynosi

$$\begin{aligned} & \int_{-h/2}^{h/2} (at^2 + bt + c) dt \\ &= \int_{-h/2}^{h/2} \left( \frac{2}{h^2} (x_0 - 2x_1 + x_2) t^2 + \frac{x_2 - x_0}{h} t + x_1 \right) dt \\ &= \frac{h}{6} (x_0 + 4x_1 + x_2) \end{aligned}$$



# Algorytm Rungego

Z równości

$$y(t_{k+1}) = y(t_k) + \int_{t_k}^{t_{k+1}} f(t, y(t)) dt$$

wynika więc

$$y(t_{k+1}) = y(t_k) + \frac{h}{6}(m_0 + 4m_1 + m_3)$$

gdzie:

$$m_0 = f(t_k, y(t_k))$$

$$m_1 = f\left(t_k + \frac{h}{2}, y_k + m_0 \frac{h}{2}\right)$$

$$m_2 = f(t_k + h, y_k + m_0 h)$$

$$m_3 = f(t_k + h, y_k + m_2 h)$$

# Równanie pierwszego rzędu



Prędkość skoczka spadochronowego opisuje równanie różniczkowe

$$\frac{dv}{dt}(t) = g - \frac{c}{m}v(t), \quad v(0) = 0$$

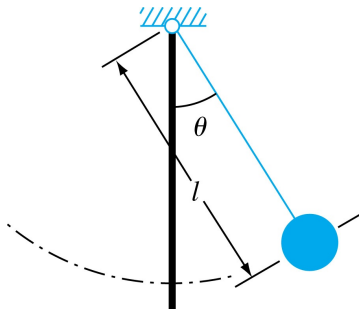
gdzie:  $m = 68.1$  kg,  $c = 12.5$  kg/s,  $g = 9.81$  m/s<sup>2</sup>. Rozwiązanie jest postaci

$$v(t) = \frac{gm}{c}(1 - \exp(-(c/m)t))$$

Spróbujmy jednak je rozwiązać numerycznie w Excelu, Matlabie, Scilabie oraz Simulinku.

# Równanie drugiego rzędu

Rozważmy teraz wahadło



Opisuje je równanie

$$\frac{d^2\theta}{dt^2}(t) + \frac{g}{\ell} \sin(\theta(t)) = 0, \quad \theta(0) = \frac{\pi}{4}, \quad \frac{d\theta}{dt}(0) = 0$$

gdzie:  $g = 9.81 \text{ m/s}^2$ ,  $\ell = 0.6 \text{ m}$ .

# Równanie drugiego rzędu

Rozwiążemy je z zastosowaniem Matlab, Scilab i Simulink, jednak przedtem trzeba je zastąpić układem równań pierwszego rzędu. Definiując

$$y_1(t) = \theta(t)$$

$$y_2(t) = \frac{d\theta}{dt}$$

otrzymuje się

$$\frac{dy_1}{dt}(t) = y_2(t), \quad y_1(0) = \frac{\pi}{4}$$

$$\frac{dy_2}{dt}(t) = -\frac{g}{\ell} \sin(y_1(t)), \quad y_2(0) = 0$$