

# Równania różnicowe (c.d.)

Dariusz Uciński

Instytut Sterowania i Systemów Informatycznych  
Uniwersytet Zielonogórski

Wykład 6

# Plan

- 1 Część 1: Dalsze wiadomości o równaniach liniowych
  - Stany równowagi
  - Przypadek wielu zmiennych
- 2 Część 2: Modele nieliniowe i chaos
  - Świat nieliniowości

# Dążenie do stanu ustalonego

Dla pewnych modeli dyskretnych, w miarę wzrostu  $n$ , wartości  $X_n$  dążą do pewnej wartości granicznej  $L$ , chociaż nigdy jej dokładnie nie osiągają. W efekcie,  $X_{n+1}$  staje się nieodróżnialne od  $X_n$ , tzn.  $X_{n+1} \approx X_n \approx L$ .

*Sposób określania  $L$ :* Dla równania

$$X_{n+1} = \frac{5X_n - 1}{X_n + 3}$$

otrzymujemy równanie spełniane przez  $L$ :

$$L = \frac{5L - 1}{L + 3}$$

skąd

$$L = 1$$

# Dążenie do stanu ustalonego

Dla pewnych modeli dyskretnych, w miarę wzrostu  $n$ , wartości  $X_n$  dążą do pewnej wartości granicznej  $L$ , chociaż nigdy jej dokładnie nie osiągają. W efekcie,  $X_{n+1}$  staje się nieodróżnialne od  $X_n$ , tzn.  $X_{n+1} \approx X_n \approx L$ .

*Sposób określania  $L$ :* Dla równania

$$X_{n+1} = \frac{5X_n - 1}{X_n + 3}$$

otrzymujemy równanie spełniane przez  $L$ :

$$L = \frac{5L - 1}{L + 3}$$

skąd

$$L = 1$$

# Dążenie do stanu ustalonego

Dla równania liniowego

$$X_{n+1} = aX_n + b$$

otrzymuje się

$$L = aL + b \implies L = \frac{b}{1-a}$$

*Pytanie:* Co gdy  $a = 1$ ? A co gdy  $X_0 = L$ ?

## Przykład

Dla przykładu gospodarstwa rybackiego z poprzedniego wykładu otrzymujemy  $L = (1.15)L - 2000$ , skąd  $L = 13333\frac{1}{3}$  jest stanem ustalonym. Zauważyć, że ten stan równowagi nie jest stabilny ([rownowaga1.xls](#)).

# Dążenie do stanu ustalonego

Dla równania liniowego

$$X_{n+1} = aX_n + b$$

otrzymuje się

$$L = aL + b \implies L = \frac{b}{1-a}$$

*Pytanie:* Co gdy  $a = 1$ ? A co gdy  $X_0 = L$ ?

## Przykład

Dla przykładu gospodarstwa rybackiego z poprzedniego wykładu otrzymujemy  $L = (1.15)L - 2000$ , skąd  $L = 13333\frac{1}{3}$  jest stanem ustalonym. Zauważyć, że ten stan równowagi nie jest stabilny ([rownowaga1.xls](#)).

# Dążenie do stanu ustalonego

## Przykład

Populacja trawożerców w pewnym obszarze zmniejsza się o 5% rocznie. Ponieważ dzięki temu pozostaje więcej roślinności, do rozważanego obszaru przybywa 300 nowych zwierząt. Odpowiada to modelowi

$$P_{n+1} = (0.95)P_n + 300$$

W stanie równowagi zachodzi więc

$$L = (0.95)L + 300$$

skąd  $L = 6000$ . Jest to stan równowagi stabilnej ([rownowaga2.xls](#)).

*Pytanie:* Skąd biorą się odmienne zachowania w obu przykładach? (Wskazówka: Zbadaj rolę parametru  $a$ .)

# Plan

- 1 Część 1: Dalsze wiadomości o równaniach liniowych
  - Stany równowagi
  - Przypadek wielu zmiennych
- 2 Część 2: Modele nieliniowe i chaos
  - Świat nieliniowości

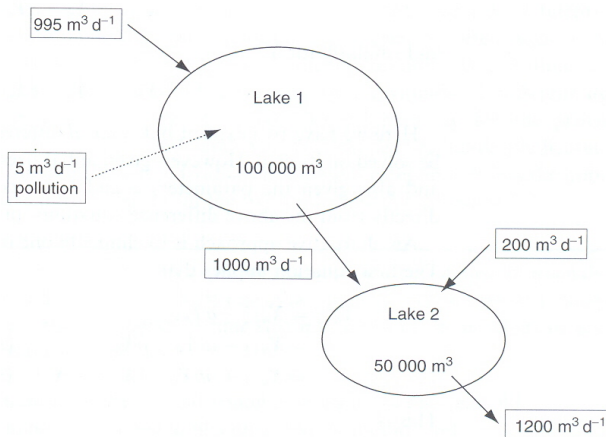


# Więcej niż jedna zmienna

## Przykład

Rozważmy jezioro omawiane na poprzednim wykładzie. Załóżmy, że jego woda wpływa do innego jeziora, zawierającego  $50\,000\text{ m}^3$  wody. Dzienny odpływ z drugiego jeziora wynosi  $1200\text{ m}^3$ , ale równocześnie  $200\text{ m}^3$  czystej wody wpada do niego ze strumienia. Oznaczmy przez  $Q_n$  poziom zanieczyszczenia w drugim jeziorze po  $n$  dniach. Zapisać równanie różnicowe spełniane przez  $Q_n$ .

# Więcej niż jedna zmienna



# Więcej niż jedna zmienna

## Przykład c.d.

Drugie jezioro otrzymuje dziennie  $1000 \text{ m}^3$  wody z pierwszego jeziora, w którym jest  $0.01 P_n$  zanieczyszczenia. Rozumując jak dla pierwszego jeziora, ilość zanieczyszczenia wypływającego z drugiego jeziora to  $1200 Q_n / 50\,000 = 0.024 Q_n$ , skąd

$$Q_{n+1} = Q_n - 0.024 Q_n + 0.01 P_n = 0.976 Q_n + 0.01 P_n$$

W symulacjach równania

$$P_{n+1} = 0.99 P_n + 5$$

$$Q_{n+1} = 0.976 Q_n + 0.01 P_n$$

należy rozwiązywać równocześnie, startując ze znanych warunków początkowych  $P_0$  i  $Q_0$ .

# Więcej niż jedna zmienna

## Inny przykład

Podczas bitwy każda jednostka armii  $X$  może zniszczyć  $b$  jednostek armii  $Y$  w ciągu jednostki czasu. Podobnie, każda jednostka armii  $Y$  może zniszczyć  $a$  jednostek armii  $X$ . Niech  $X_n$  — liczba jednostek armii  $X$ , które przetrwały po  $n$  krokach czasu,  $Y_n$  — podobna liczba jednostek armii  $Y$ . Otrzymujemy równania

$$X_{n+1} = X_n - aY_n$$

$$Y_{n+1} = Y_n - bX_n$$

których można użyć do wyznaczenia ciągów  $\{X_n\}$  oraz  $\{Y_n\}$  w oparciu o znajomość  $X_0$  i  $Y_0$ .

# Więcej niż jedna zmienna

## Inny przykład

Zauważmy, że alternatywnie można wyeliminować jedną zmienną:

$$\begin{aligned}X_{n+2} &= X_{n+1} - aY_{n+1} \\&= X_{n+1} - a(Y_n - bX_n) \\&= X_{n+1} + abX_n + \underbrace{(X_{n+1} - X_n)}_{-aY_n}\end{aligned}$$

Oznacza to równanie *drugiego* rzędu

$$X_{n+2} - 2X_{n+1} + (1 - ab)X_n = 0$$

którego można użyć w symulacjach znając  $X_0$  i  $X_1$ .

# Plan

- 1 Część 1: Dalsze wiadomości o równaniach liniowych
  - Stany równowagi
  - Przypadek wielu zmiennych
- 2 Część 2: Modele nieliniowe i chaos
  - Świat nieliniowości

# Prosty model i skomplikowane zachowania

Rozważmy równanie nieliniowe

$$X_{n+1} = aX_n(1 - X_n)$$

gdzie:  $a$  — stała,  $0 < X_0 < 1$ . Warianty:

- ❶  $0 < a < 1$ :  $X_n \rightarrow 0$
- ❷  $1 < a < 3$ :  $X_n \rightarrow 1 - 1/a$
- ❸  $3 < a < 3.449$ : po stanie przejściowym naprzemiennie pojawiają się tylko dwie wartości (okres 2)
- ❹  $3.449 < a < 3.544$ : po stanie przejściowym naprzemiennie pojawiają się cztery wartości (okres 4)
- ❺  $3.544 < a < 3.564$ : po stanie przejściowym naprzemiennie pojawia się osiem wartości (okres 8)
- ❻ Dalsze zwiększanie  $a$  powoduje kolejne podwojenia okresu (sprawdzić samodzielnie!)
- ❼  $a = 3.57$ : nieskończona liczba różnych wartości i brak okresu (chaos); zaobserwować „efekt motyla”