

ZAGADNIENIA PROGRAMOWANIA LINIOWEGO

Maciej Patan

Instytut Sterowania i Systemów Informatycznych
Uniwersytet Zielonogórski

WSTĘP

- Zagadnienia programowania liniowego – często spotykane w życiu codziennym
 - wybór asortymentu produkcji – jakie wyroby i w jakich ilościach powinno produkować przedsiębiorstwo w celu zmaksymalizowania zysku lub przychodu ze sprzedaży
 - optymalny dobór składu mieszanin – jakie ilości produktów żywnościowych należy zakupić, aby przy racjonalnym zaspokojeniu potrzeb organizmu obniżyć do minimum koszty wyżywienia
 - wybór procesu technologicznego – określenie skali czy intensywności dostępnych procesów technologicznych, aby wytworzyć określone ilości produktów przy możliwie najniższych kosztach.

➤ Charakter zagadnień programowania liniowego

- funkcja poddawana optymalizacji ma postać liniową
- ograniczenia nałożone na zmienne są liniowe

➤ Zagadnienie programowania liniowego ma naturę kombinatoryczną

rozwiązanie optymalne, o ile istnieje, może być znalezione spośród skończonego zbioru rozwiązań określonych za pomocą ograniczeń liniowych

SFORMUŁOWANIE PROBLEMU

Cel Zagadnień Programowania Liniowego (ZPL)

znalezienie zbioru nieujemnych wartości zmiennych, minimalizujących liniową funkcję celu i spełniających pewien zbiór ograniczeń liniowych

Postać standardowa:

Znaleźć minimum

$$z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

przy warunkach

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} \geq 0$$

inna definicja:

$$\min_{\mathbf{x} \in X} z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

$$X = \{\mathbf{x} \in R^n : \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq 0\}$$

gdzie \mathbf{A} – macierz $m \times n$ ($m \leq n$), \mathbf{c} – n -elementowy wektor kosztów,

\mathbf{x} – n -elementowy wektor niewiadomych, \mathbf{b} – m -elementowy wektor ograniczeń

Sprowadzanie do postaci standardowej

Każde zagadnienie programowania liniowego można sprowadzić do postaci standardowej

Nierówność

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$$

można sprowadzić do równości poprzez wprowadzenie zmiennej uzupełniającej (sztucznej) $x_{n+1} \geq 0$ następująco:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n + x_{n+1} = b_1$$

UWAGA 1

Jeśli nierówność ma przeciwny znak wtedy zmienna x_{n+1} powinna zostać odjęta !

Przykład 1.1. Sprowadzić do postaci standardowej ZPL

$$\begin{aligned} \min[z &= -3x_1 + 5x_2 - 9x_3] \\ -x_1 + x_2 + 3x_3 &\geq 15 \\ -x_1 + x_2 + x_3 &\leq 6 \\ x_j &\geq 0, \quad j = 1, \dots, 3 \end{aligned}$$

Wprowadzamy sztuczne zmienne x_4 ze znakiem $-$ i x_5 ze znakiem $+$
Otrzymujemy postać standardową :

$$\begin{aligned} \min[z &= -3x_1 + 5x_2 - 9x_3] \\ -x_1 + x_2 + 3x_3 - x_4 &= 15 \\ -x_1 + x_2 + x_3 + x_5 &= 6 \\ x_j &\geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{aligned}$$

UWAGA 2

Jeśli funkcja celu ma być maksymalizowana, należy pomnożyć ją przez -1 .
Zmienia to maksymalizację na minimalizację

Przykład 1.2. Sprowadzić do postaci standardowej ZPL

$$\begin{aligned} \max[z &= -3x_1 + 5x_2 - 9x_3] \\ -x_1 + x_2 + 3x_3 - x_4 &= 15 \\ -x_1 + x_2 + x_3 + x_5 &= 6 \\ x_j &\geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{aligned}$$

Zamieniamy maksymalizację na minimalizację

$$\begin{aligned} \min[z &= 3x_1 - 5x_2 + 9x_3] \\ -x_1 + x_2 + 3x_3 - x_4 &= 15 \\ -x_1 + x_2 + x_3 + x_5 &= 6 \\ x_j &\geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{aligned}$$

UWAGA 3

Jeśli program jest podany w postaci standardowej, ale zmienne, jedna lub więcej, są swobodne (nie muszą być nieujemne), to problem można sprowadzić do postaci standardowej zastępując swobodne zmienne x_i zmiennymi

$$x_i = \bar{x}_i - x_i^*, \text{ gdzie } \bar{x}_i \text{ i } x_i^* \text{ są nieujemne}$$

Przykład 1.3. Sprowadzić do postaci standardowej

$$\begin{aligned} \min[z &= 3x_1 - 5x_3 + 9x_4] \\ -x_1 + x_2 - x_3 + 3x_4 - x_5 &= 15 \\ -x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_6 &= 6 \\ x_j &\geq 0, \quad j = 1, 2, 3, 5, 6 \end{aligned}$$

zmienna swobodna - x_4 . Zastępujemy ją różnicą $x_4 = \bar{x}_4 - x_4^*$

$$\begin{aligned} \min[z &= 3x_1 - 5x_3 + 9\bar{x}_4 - 9x_4^*] \\ -x_1 + x_2 - x_3 + 3\bar{x}_4 - 3x_4^* - x_5 &= 15 \\ -x_1 + x_2 + x_3 + \bar{x}_4 - x_4^* + x_6 &= 6 \\ x_1 &\geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0, \quad \bar{x}_4 \geq 0, \quad x_4^* \geq 0, \quad x_5 \geq 0, \quad x_6 \geq 0 \end{aligned}$$

Przyjmując dla wygody oznaczenia $x_4 = \bar{x}_4$ i $x_7 = x_4^*$ otrzymujemy

$$\begin{aligned} \min[z &= 3x_1 - 5x_3 + 9x_4 - 9x_7] \\ -x_1 + x_2 - x_3 + 3x_4 - 3x_7 - x_5 &= 15 \\ -x_1 + x_2 + x_3 + x_4 - x_7 + x_6 &= 6 \\ x_j &\geq 0, \quad j = 1, 2, \dots, 7 \end{aligned}$$

ROZWIĄZYWANIE ZPL

➤ Definicje

- Macierzą bazową układu $Ax = b$ nazywamy nieosobliwą macierz kwadratową B o wymiarach $m \times m$, utworzoną z liniowo niezależnych kolumn a^i macierzy A
- Rozwiązaniem bazowym układu $Ax = b$ nazywamy jego rozwiązanie x o takiej postaci, że a^j , odpowiadające zmiennym $x_j \neq 0$, tworzą układ liniowo niezależny
- Rozwiązanie bazowe nazywamy dopuszczalnym, gdy $x \geq 0$
- Rozwiązanie bazowe nazywamy niezdegenerowanym, jeśli liczba niezerowych współrzędnych x_j jest równa rzędowi macierzy A . W przeciwnym wypadku nazywamy je zdegenerowanym

➤ Właściwości

1. Każdej macierzy bazowej B odpowiada rozwiązanie bazowe określone następująco: zmienne x_j odpowiadające kolumnom a^j tworzącym B (zmienne bazowe) określa równanie

$$x_B = B^{-1}b$$

pozostałe zmienne (zmienne niebazowe) są równe zero

2. Jeśli układ $Ax = b$ jest niesprzeczny, to ma rozwiązanie bazowe
3. Jeżeli $\text{rank}(A) = m$ to istnieją macierze bazowe
4. Jeżeli $\text{rank}(A) < m$ to występuje redundancja (nadmiarowość). Nie istnieją wówczas macierze bazowe, lecz nadal istnieją rozwiązania bazowe
5. Jeśli ZPL jest ograniczone, $\inf c^T x > -\infty$, to wśród rozwiązań bazowych istnieje rozwiązanie optymalne

Przykład 1.4. Dane jest ZPL

$$\begin{aligned} \max[z &= x_1 + 2x_2] \\ x_1 + x_2 &\leq 10 \\ -2x_1 + x_2 &\leq 4 \\ x_1 \geq 0, \quad x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

a) sprawdzić czy występuje redundancja

Sprowadzamy zadanie do postaci standardowej

$$\begin{aligned} \min[z &= -x_1 - 2x_2] \\ x_1 + x_2 + x_3 &= 10 \\ -2x_1 + x_2 + x_4 &= 4 \\ x_j \geq 0, \quad j &= 1, 2, 3, 4 \end{aligned}$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 10 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Sprawdzamy warunek na redundancję $\text{rank}(\mathbf{A}) < m$
gdzie m liczba nierówności (równości)

$m = 2$ i $\text{rank}(\mathbf{A}) = 2$, więc nie występuje redundancja

b) znaleźć wszystkie rozwiązania bazowe i dopuszczalne rozwiązania bazowe. Czy są wśród nich zdegenerowane?

Macierz bazowa i jej macierz odwrotna

$$\mathbf{B}_1 = \begin{array}{c} \mathbf{a}^1 \quad \mathbf{a}^2 \\ \left[\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ -2 & 1 \end{array} \right] \end{array} \quad \mathbf{B}_1^{-1} = \left[\begin{array}{cc} \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{array} \right]$$

Rozwiązanie bazowe

$$\mathbf{x}_{B_1} = \mathbf{B}_1^{-1} \mathbf{b} = [2 \ 8]^T \quad \mathbf{x}_1 = [2 \ 8 \ 0 \ 0]^T$$

Pozostałe rozwiązania

$$B_2 = \begin{bmatrix} \mathbf{a}^1 & \mathbf{a}^3 \\ 1 & 1 \\ -2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B_2^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & -\frac{1}{2} \\ 1 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x}_{B_2} = [-2 \ 12]^T$$

$$\mathbf{x}_2 = [-2 \ 0 \ 12 \ 0]^T$$

$$B_3 = \begin{bmatrix} \mathbf{a}^1 & \mathbf{a}^4 \\ 1 & 0 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$B_3^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x}_{B_3} = [10 \ 24]^T$$

$$\mathbf{x}_3 = [10 \ 0 \ 0 \ 24]^T$$

$$B_4 = \begin{bmatrix} \mathbf{a}^2 & \mathbf{a}^3 \\ 1 & 1 \\ -2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B_4^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x}_{B_4} = [4 \ 6]^T$$

$$\mathbf{x}_4 = [0 \ 4 \ 6 \ 0]^T$$

$$B_5 = \begin{bmatrix} \mathbf{a}^2 & \mathbf{a}^4 \\ 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B_5^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x}_{B_5} = [10 \ -6]^T$$

$$\mathbf{x}_5 = [0 \ 10 \ 0 \ -6]^T$$

$$B_6 = \begin{bmatrix} \mathbf{a}^3 & \mathbf{a}^4 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x}_{B_6} = [10 \ 4]^T$$

$$\mathbf{x}_6 = [0 \ 0 \ 10 \ 4]^T$$

Rozwiązanie bazowe $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_3, \mathbf{x}_4, \mathbf{x}_6$ są dopuszczalne

Żadne z rozwiązań bazowych nie jest zdegenerowane

c) znaleźć rozwiązanie optymalne

$$z(\mathbf{x}_1) = 18, z(\mathbf{x}_3) = 10, z(\mathbf{x}_4) = 8, z(\mathbf{x}_6) = 0$$

Rozwiązanie optymalne: wektor \mathbf{x}_1

METODA GRAFICZNA

- W sytuacji, gdy w zadaniu występują dwie zmienne decyzyjne np. x_1 i x_2 , można to zadanie rozwiązać metodą geometryczną
- W metodzie geometrycznej nie doprowadza się zadania do postaci standardowej, lecz pracuje na nim w postaci nierówności
- Wszystkie nierówności nanosi się na wykres w postaci prostych i półpłaszczyzn. Wytyczają one obszar rozwiązań dopuszczalnych
- Na obszar rozwiązań dopuszczalnych rzutuje się prostą którą określa funkcja celu. Przesuwa się ją równoległe jak najdalej od środka układu współrzędnych
- Najdalej wysunięta prosta która jeszcze przecina zbiór rozwiązań dopuszczalnych wyznacza minimum

Przykład 3.1.

Przedsiębiorstwo produkuje dwa wyroby w_1 i w_2 . W procesie produkcji tych wyrobów zużywa się wiele środków, spośród których dwa są limitowane. Limity te wynoszą: środek I - 96000 j., środek II - 80000 j. Nakłady limitowanych środków na jednostkę wyrobów w_1 i w_2 zawiera poniższa tabela.

środki produkcji	Jednostkowe nakłady	
	w_1	w_2
I	16	24
II	16	10

Wiadomo także, że zdolności produkcyjne z wydziałów stanowiącego wąskie gardło procesu produkcyjnego nie pozwalają produkować więcej niż 3000 szt. wyrobów w_1 oraz 4000 szt. wyrobów w_2 . Ponadto działająca w ramach przedsiębiorstwa komórka analizy rynku ustaliła optymalne proporcje produkcji które kształtują się odpowiednio jak 3:2. Cena sprzedaży (w tys zł.) jednostki wyrobu w_1 wynosi 30, a wyrobu w_2 - 40. Zaplanować wielkość produkcji maksymalizującej zysk.

Niech x_1 – ilość produkcji wyrobu w_1 , x_2 – ilość produkcji wyrobu w_2

- Z limitów środków produkcji otrzymujemy

$$16x_1 + 24x_2 \leq 96000$$

$$16x_1 + 10x_2 \leq 80000$$

- Analizując zdolności produkcyjne dostajemy

$$0 \leq x_1 \leq 3000$$

$$0 \leq x_2 \leq 4000$$

- Wykorzystując informacje z komórki analizy rynku

$$x_2 = \frac{2}{3}x_1$$

- Funkcja celu

$$\max[z(x_1, x_2) = 30x_1 + 40x_2]$$

- Model matematyczny

$$\max[z(x_1, x_2) = 30x_1 + 40x_2]$$

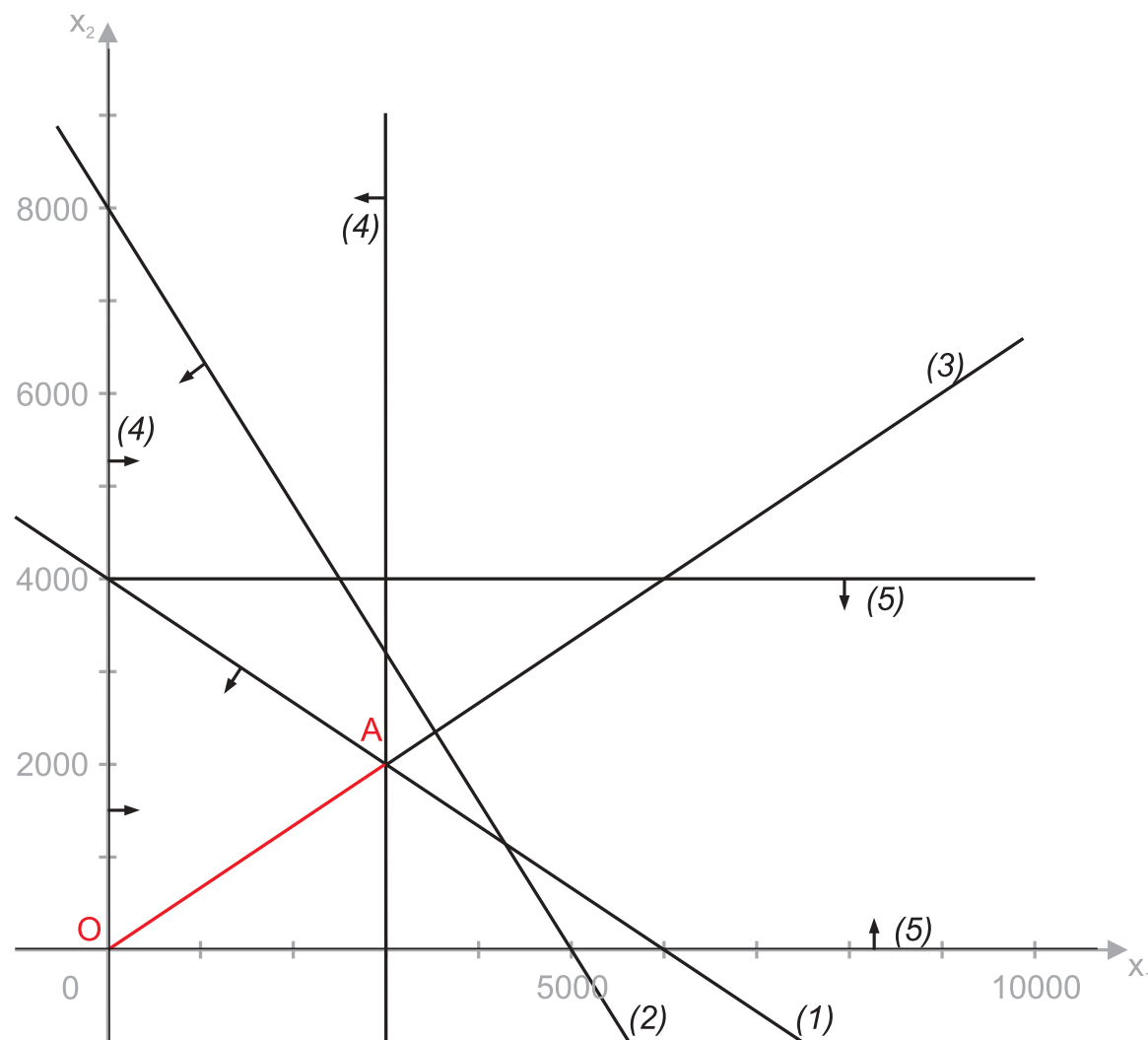
$$16x_1 + 24x_2 \leq 96000 \quad (1)$$

$$16x_1 + 10x_2 \leq 80000 \quad (2)$$

$$x_2 = \frac{2}{3}x_1 \quad (3)$$

$$0 \leq x_1 \leq 3000 \quad (4)$$

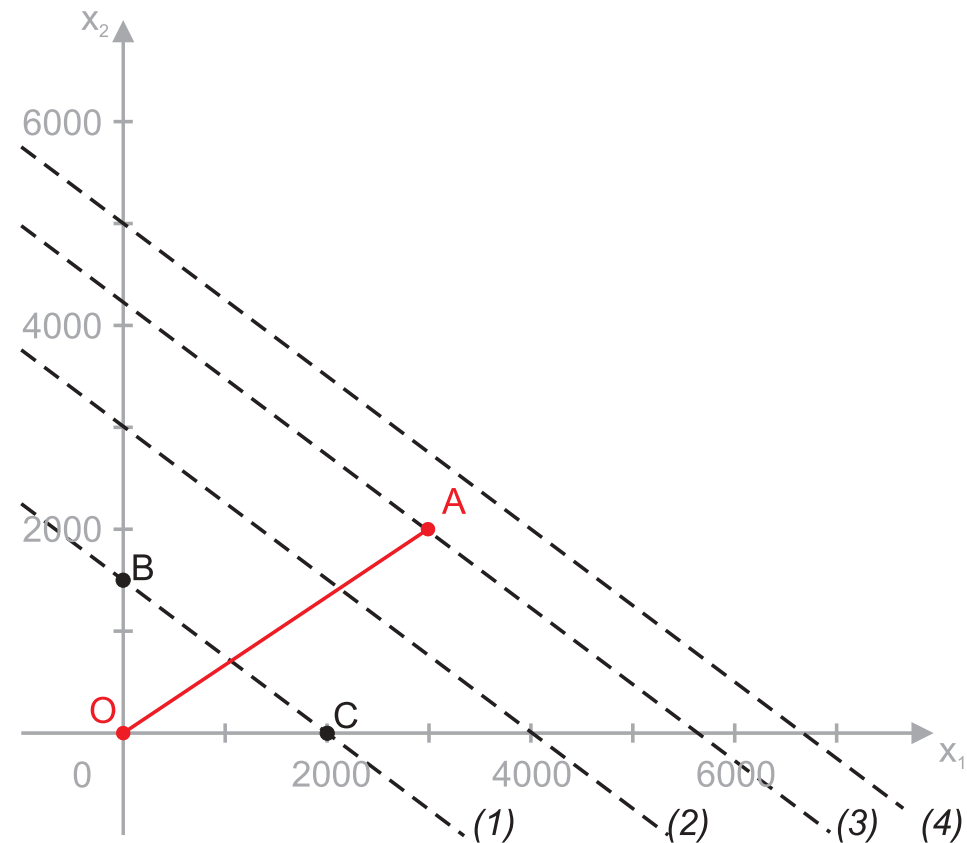
$$0 \leq x_2 \leq 4000 \quad (5)$$



Zbiorem rozwiązań dopuszczalnych jest odcinek \overline{OA} , stąd rozwiązania należy szukać na tym odcinku

Biorąc dowolną wspólną wielokrotność parametrów funkcji celu tj. 30 i 40 wyznaczmy linię jednakowego przychodu np dla $30x_1 + 40x_2 = 60000$ - odcinek \overline{BC}

- (1) $30x_1 + 40x_2 = 60000$
- (2) $30x_1 + 40x_2 = 120000$
- (3) $30x_1 + 40x_2 = 170000$
- (4) $30x_1 + 40x_2 = 200000$



- Przesuwamy linię równolegle wzdłuż odcinka \overline{OA}
- Kierunek przesuwania izolinii wynika z kryterium optymalizacji funkcji celu. W rozważanym przykładzie funkcja celu jest maksymalizowana. Oznacza to, że kolejno przyjmujemy coraz to większe wartości wyrazu wolnego przesuwanej prostej (izolinie (1)-(4))
- Izolinie (1) i (2) przecinają odcinek \overline{OA} i dopiero izolinia (3) trafia na jego koniec w punkcie A. Izolinia (4) została przesunięta zbyt daleko i znalazła się poza odcinkiem rozwiązań dopuszczalnych
- Proste (1) do (4) tworzą rodzinę izolinii, w których parametry przy zmiennych pozostają bez zmian, a zmieniają się jedynie wartości wyrazów wolnych (wartości funkcji celu)
- W tym przypadku rozwiązanie optymalne to punkt przecięcia odcinka \overline{OA} i izolinii (3)

$$x_1^* = 3000 \text{ i } x_2^* = 2000$$

dla tych wartości funkcja celu przyjmuje wartość

$$z(x_1^*, x_2^*) = 170000$$

Wartość przychodu ze sprzedaży przy uwzględnieniu optymalnego asortymentu wyniesie 170000

Przykład 3.2.

Spółdzielnia produkcyjna sporządza mieszankę paszową dla trzody chlewnej z dwóch produktów P_1 i P_2 . Mieszanka ma dostarczać trzodzie chlewnej pewnych składników S_1 , S_2 , S_3 w ilościach nie mniejszych niż określone minima. Zawartość składników odżywczych w jednostce poszczególnych produktów podaje tabela

Składnik odżywczy	Produkt		Minimalna ilość składnika
	P_1	P_2	
S_1	3	9	27
S_2	8	4	32
S_3	12	3	36
Cena w tys. zł.	6	9	

Należy zakupić takie ilości produktów P_1 i P_2 , aby dostarczyć trzodzie chlewnej składników odżywczych S_1 , S_2 , S_3 w ilościach nie mniejszych niż minima określone w tabeli i aby koszt zakupu był minimalny.

Niech x_1 - ilość zakupionego produktu P_1 , x_2 - ilość zakupionego produktu P_2

- Warunek dla składników odżywczych

$$3x_1 + 9x_2 \geq 27$$

$$8x_1 + 4x_2 \geq 32$$

$$12x_1 + 3x_2 \geq 36$$

- Warunki brzegowe

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

- Funkcja celu

$$\min[z(x_1, x_2) = 6x_1 + 9x_2]$$

- Model matematyczny

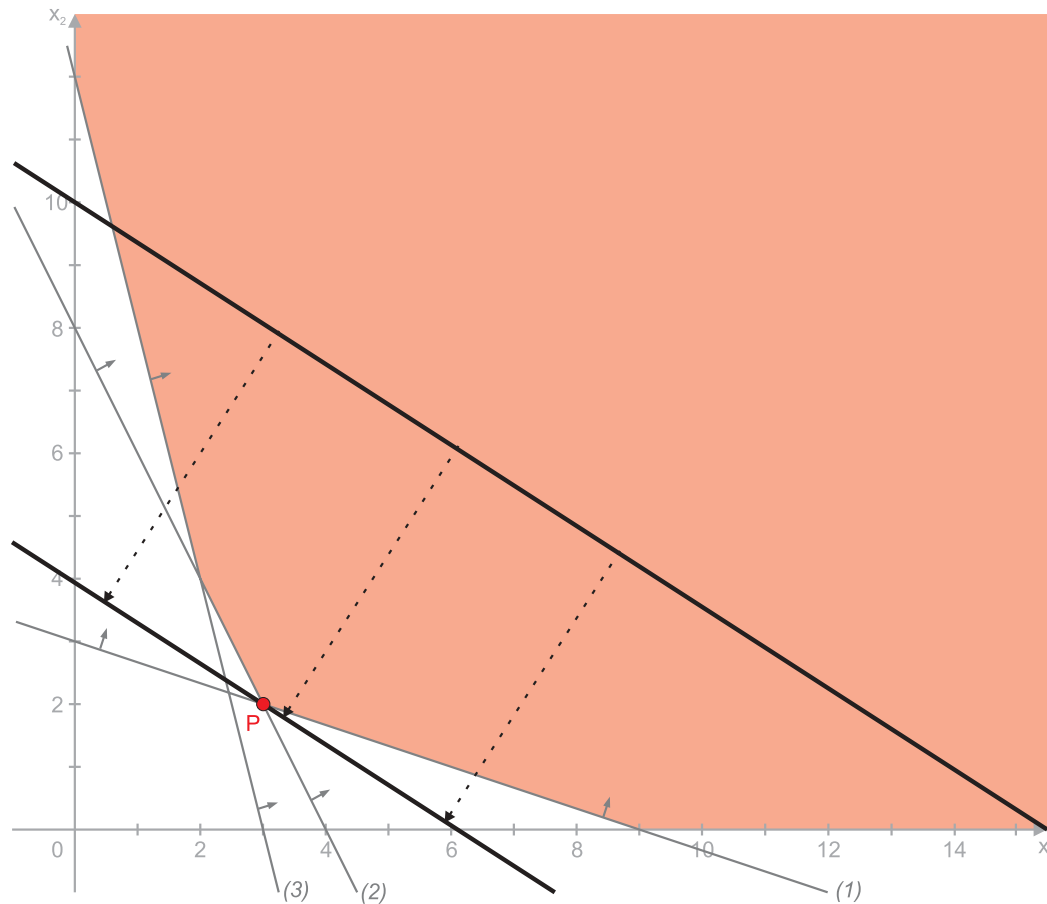
$$\min[z(x_1, x_2) = 6x_1 + 9x_2]$$

$$3x_1 + 9x_2 \geq 27 \quad (1)$$

$$8x_1 + 4x_2 \geq 32 \quad (2)$$

$$12x_1 + 3x_2 \geq 36 \quad (3)$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$



Punkt optymalny znaleziono dla $x_1^* = 3$ i $x_2^* = 2$. Temu punktowi odpowiada wartość funkcji celu

$$z(x_1^*, x_2^*) = 6 \cdot 3 + 9 \cdot 2 = 36$$

PRZYPADKI SZCZEGÓLNE

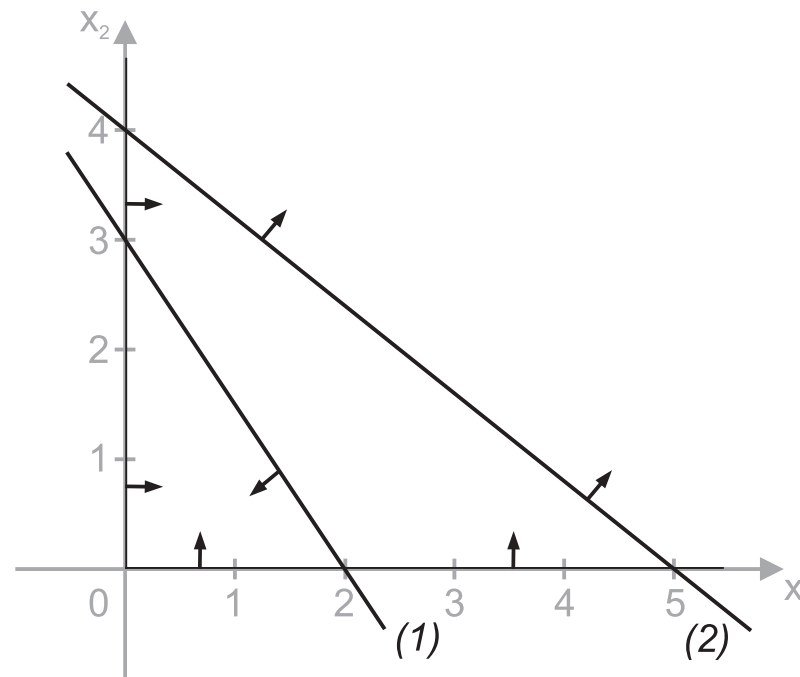
Przypadek I

Rozważmy zestaw ograniczeń

$$3x_1 + 2x_2 \leq 6 \quad (1)$$

$$4x_1 + 5x_2 \geq 20 \quad (2)$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

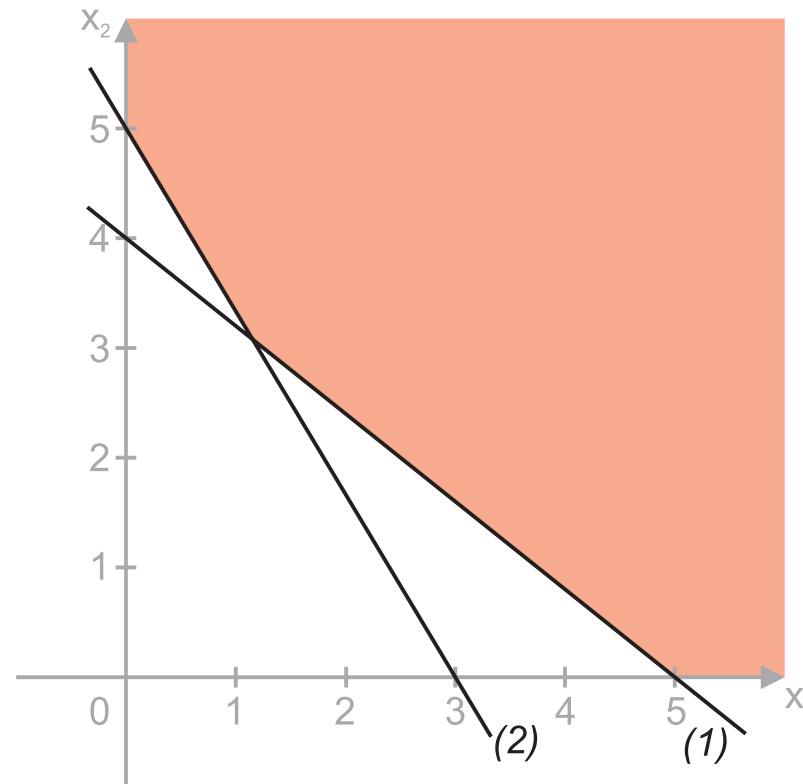


Brak dopuszczalnych rozwiązań, gdyż nie można wyznaczyć obszaru rozwiązań dopuszczalnych

Przypadek II

$$4x_1 + 5x_2 \geq 20 \quad (1)$$

$$5x_1 + 3x_2 \geq 15 \quad (2)$$



Nieograniczony zbiór dopuszczalnych rozwiązań. W tym przypadku nie można wyznaczyć wartości x_1 i x_2 dla których funkcja celu przybierze wartość maksymalną. Maksimum będzie dążyło do nieskończoności

Przypadek III

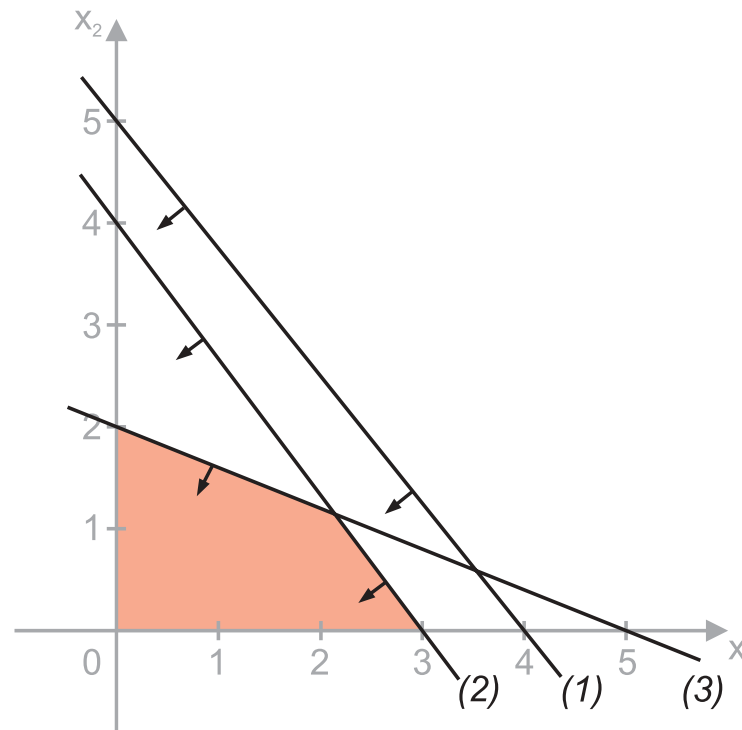
Rozważmy następujące ograniczenia

$$5x_1 + 4x_2 \leq 20 \quad (1)$$

$$4x_1 + 3x_2 \leq 12 \quad (2)$$

$$2x_1 + 5x_2 \leq 10 \quad (3)$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0$$



Przypadek zbywających ograniczeń. Z rysunku widać że ograniczenie (1) jest tutaj nadmiarowe. Nie ono żadnego wpływu na kształt obszaru rozwiązań dopuszczalnych.

Przypadek IV

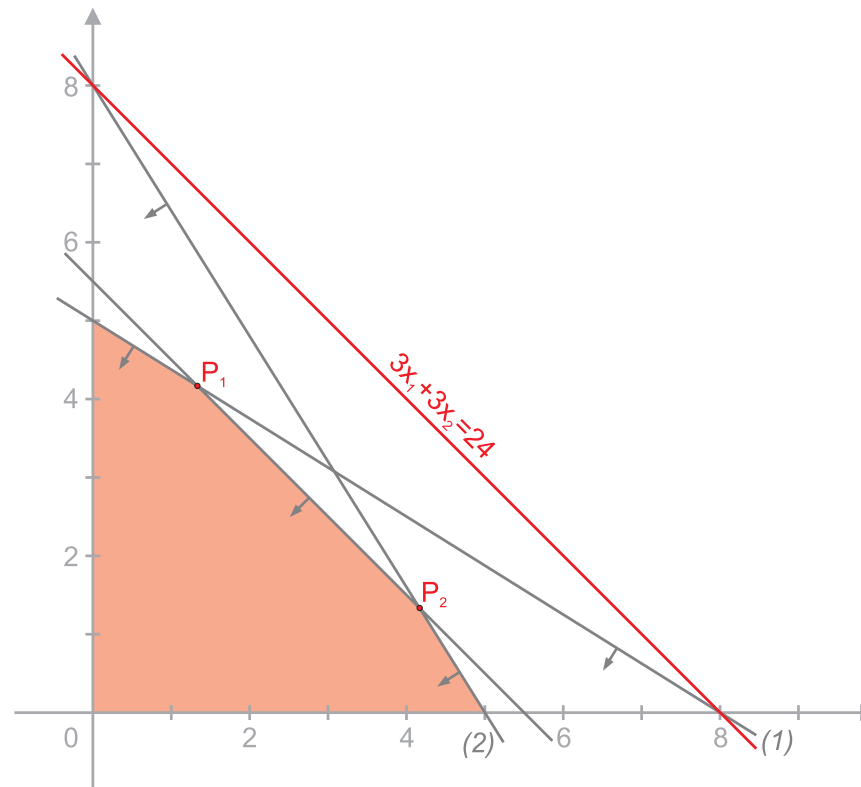
$$\max[z = x_1 + 3x_2]$$

$$8x_1 + 5x_2 \leq 40 \quad (1)$$

$$5x_1 + 8x_2 \leq 40 \quad (2)$$

$$2x_1 + 2x_2 \leq 11 \quad (3)$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$



Nieskończenie wiele rozwiązań. Rozważmy izolinię $3x_1 + 3x_2 = 24$, jest ona równoległa do odcinka $\overline{P_1 P_2}$. Każdy punkt znajdujący się na tym odcinku jest rozwiązaniem tego zadania (np. $x_1 = 3$ i $x_2 = 2,5$ czy $x_1 = 2$ $x_2 = 3,5$). Dla wszystkich punktów leżących na odcinku $\overline{P_1 P_2}$ wartość funkcji celu jest równa $z^* = 16,5$